

"La salute è una condizione di armonico equilibrio, fisico e psichico, dell'individuo, dinamicamente integrato nel suo ambiente naturale e sociale"
A. Seppilli

Il convegno nasce nell'ambito del progetto AVATAR allo scopo di valutare e migliorare il benessere dell'adolescente attraverso un approccio integrato basato su quattro pilastri fondamentali di valutazione: stile di vita, emotività, funzioni cognitive e rapporti sociali.

Le parole chiave di questa giornata dedicata all'adolescenza, sono il VIAGGIO, inteso come strumento per conoscere meglio se stessi e il GIOCO, come via di insegnamento e di apprendimento. Il tema del benessere nell'adolescenza, sarà affrontato secondo un approccio multidisciplinare e integrato, includendo il punto di vista filosofico, clinico, psicologico, pedagogico ed educativo.

Il convegno ha la finalità di divulgare le conoscenze scientifiche per attuare interventi e programmi intersettoriali finalizzati alla promozione della salute e del benessere in un'età tipicamente caratterizzata da importanti cambiamenti fisici, emotivi, cognitivi e sociali.

PROGRAMMA

- 09.00 Registrazione dei partecipanti
- 09.30 **Saluto di benvenuto**
Dott. Giorgio Iervasi
Direttore Istituto Fisiologia Clinica, CNR Pisa
- 09.40 Saluto delle autorità
- 10.00 **Apertura dei lavori**
Dott. Alessandro Pingitore e Lucio Bontempelli
- 10.15 **Lettura magistrale**
I bambini giocano
Prof. Alfonso Maurizio Iacono

I SESSIONE

Salute e benessere nell'adolescente

Moderatori: Dott.ssa Francesca Mastorci
Dott.ssa Cristina Vassalle

- 10.50 **Benessere, identità ed emozioni negli adolescenti**
Prof. Angelo Gemignani
- 11.10 **La prevenzione primordiale: dall'età fetale all'età adulta**
Dott.ssa Maria Angela Guzzardi
- 11.30 Coffee break
- 11.50 **Life skills e benessere in adolescenza**
Dott.ssa Marta Pozzi
- 12.10 **Il benessere? Un gioco da ragazzi**
Dott.ssa Donatella Fantozzi
- 12.30 **Adolescenza tra passato e futuro**
Dott. Cesare Porcelli
- 12.50 **AVATAR: Il modello scuola per la scienza**
Dott.ssa Claudia Cappa
- 13.10 Discussione
- 13.30 Lunch

II SESSIONE

La scuola si interroga

Moderatori: Prof. Andrea Simonetti e Floriana Battaglia

- 14.00 **AVATAR: Quando la scuola incontra la scienza**
Prof.ssa Rita Paone
- 14.20 **L'importanza dell'autovalutazione in una scuola accogliente**
Dott. Luigi Sebastiani
- 14.40 **Modalità di analisi e monitoraggio dei dati per la valutazione dell'efficacia degli interventi didattici**
Prof.ssa Cristina Cosci
- 15.00 **Scuola/famiglia: dalla scuola aperta al benessere**
Dott. Giovanni Vinciguerra
- 15.20 **L'approccio dialogico finlandese: un viaggio nella scuola della fiducia**
Dott. Marco Braghero
- 15.40 Discussione

III SESSIONE

Il Gioco tra Arte e Scienza

Moderatori: Dott. Assuero Giorgetti e Luca Serasini

- 16.00 **Il cervello creativo tra Arte e Scienza**
Dott. Enrico Grassi
- 16.20 **Gamification: evoluzione e personalizzazione dell'esperienza ludica**
Fabio Viola
- 16.40 **"Mi sono scavato la casa": la ricerca del benessere tra destrutturazione virtuale e passione per i giochi**
Tommaso Novi
- 17.00 **Teatro della Comunità: un progetto innovativo ed originale di comunicazione**
Marco Di Stefano
- 17.20 **Performance teatrale: "Adoleshakespeare"**
Attiesse - Associazione Teatro Spettacolo
- 17.50 Conclusioni

RELATORI E MODERATORI

Alessandro Pingitore

Istituto di Fisiologia Clinica del CNR di Pisa

Francesca Mastorci

Istituto di Fisiologia Clinica del CNR di Pisa

Cristina Vassalle

Fondazione Toscana Gabriele Monasterio

Assuero Giorgetti

Fondazione Toscana Gabriele Monasterio

Luca Serasini

Istituto di Fisiologia Clinica del CNR di Pisa

Alfonso Maurizio Iacono

Dipartimento di Civiltà e Forme del Sapere, Università di Pisa

Andrea Simonetti

Dirigente Scolastico, Pisa

Angelo Gemignani

Dipartimento di Patologia Chirurgica, Medica, Molecolare e dell'Area Critica, Università di Pisa

Cesare Porcelli

Neuropsichiatria infantile, ASL di Bari

Claudia Cappa

Istituto di Fisiologia Clinica del CNR di Pisa

Cristina Cosci

Dirigente Scolastico, Pisa

Donatella Fantozzi

Dipartimento di Scienze della Formazione e Psicologia, Università di Firenze

Enrico Grassi

Neurologo, Azienda Unità Sanitaria Locale 4 Prato

Fabio Viola

Digital Gaming and Gamification designer

Lucio Bontempelli

Dirigente Scolastico, Pisa

Luigi Sebastiani

Ufficio Scolastico Regionale

Marco Braghero

Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca - MIUR

Marco Di Stefano

Attore e regista di cinema e teatro, Teatro della comunità

Marta Pozzi

Dipartimento per le Dipendenze dell'ASS6 "Friuli Occidentale"

Maria Angela Guzzardi

Istituto di Fisiologia Clinica del CNR di Pisa

Rita Paone

Dirigente Scolastico, Pisa

Tommaso Novi

Cantautore

Giovanni Vinciguerra

Direttore di Editoriale Tuttoscuola, Roma

COMITATO SCIENTIFICO

Alessandro Pingitore, Francesca Mastorci, Cristina Vassalle, Lucio Bontempelli

COMITATO ORGANIZZATIVO

Daniela Banti, Luca Serasini, Mirko Passera, Gabriele Trivellini, Cristina Doveri, Brunella Reale

CON LA COLLABORAZIONE DI

Editoriale Tuttoscuola - Roma
Rete Ulisse

CON IL PATROCINIO DEL

Comune di Vecchiano

CON IL SUPPORTO DI

Formed
Associazione Dott. Pietro Ciccorossi

CONTATTI E SEGRETERIA

Laura Mazza, Elena Simi, Daniela Banti
segreteria@ifc.cnr.it

MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Ingresso gratuito

Collegarsi al sito www.euroavatar.eu
e compilare l'apposita scheda di iscrizione

CORSO REALIZZATO DALL'ISTITUTO DI FIOLOGIA CLINICA DEL CNR,
SOGGETTO QUALIFICATO PER LA FORMAZIONE DEL PERSONALE SCOLASTICO
AI SENSI DELL'ARTICOLO 1 COMMA 5 DELLA DIRETTIVA MIUR 170/2016



UN VIAGGIO NEL BENESSERE DELL'ADOLESCENTE

CONVEGNO PROMOSSO NELL'AMBITO DEL PROGETTO
AVATAR - FORMAZIONE E RICERCA NEI GIOVANI

AUDITORIUM
AREA DELLA RICERCA CNR
via Moruzzi 1, Pisa

27 OTTOBRE 2017
DALLE ORE 9.00
INGRESSO LIBERO



TUTTOSCUOLA

F.O.R.MED.
FORMAZIONE E RICERCA

con il patrocinio
del Comune
di Vecchiano

